

20h de Rennes 2010

Course 'Open Box' Ferrari 250LM RACER

Règlement SPORTIF

version 1.1 du 29/06/2010



DATE : 09 et 10 Octobre 2010

DUREE : 20 heures

CIRCUIT : Carrera, 6 pistes, 42 mètres, équipé d'un système DAVIC
Branchement des poignées par prises XLR

VOITURE : Racer 250 LM Racing

CHAMPIONNAT : 3^{ème} épreuve du championnat d'endurance OPEN BOX 2010
Barème des points attribués du 1^{er} au 15^{ème} : **32-27-23-20-17-14-12-10-8-6-5-4-3-2-1 + 1** pour la pole

Principe de base du championnat Open Box :

Le principe de cette course est de permettre aux pilotes de chaque équipe de se mesurer avec un matériel performant et équivalent pour tous, à frais réduit en évitant un choix multiple de pièces coûteuses et la course à l'armement. Nous voulons encadrer le règlement technique de manière à ce que de nouvelles équipes potentielles ne soient pas découragées par une préparation qui leur semblerait complexe et coûteuse.

LES VOITURES :

1) Carrosserie

Dès réception du chèque d'inscription il sera envoyé une carrosserie blanche à peindre et à équiper d'éclairage. A noter que pour la période de nuit, un autocollant fluorescent sera collé sur le toit des voitures pour les reconnaître. Un concours de décoration permettra d'élire la plus belle voiture du plateau.

2) Châssis

Les châssis seront préparés de manière identique et sans lest par l'organisation. Ils seront **tirés au sort** par les équipes le jour de la course.

3) Moteurs

Les moteurs montés dans les voitures seront marqués.

4) Pneus

4 paires de pneu arrière seront fournis à chaque équipe en plus des pneus déjà installés lors du tirage au sort des châssis.

5) Puces

En cas de panne ou de dysfonctionnement une puce de remplacement sera disponible auprès de la direction de course.

LES EQUIPES :

1) Composition

Les équipes doivent être composées au minimum de 4 et au maximum de 6 pilotes. Il est rappelé que 2 des pilotes sont toujours mobilisés pendant toute la course, un pilote et un ramasseur. En cas d'absence au poste de ramassage, l'équipe se verra infliger une pénalité et si la situation perdure, le pilote devra assurer le poste de ramasseur.

2) Temps de pilotage

Un temps de pilotage est imposé pour chaque pilote de chaque équipe = durée de l'épreuve / nombre de pilote de l'équipe +/- 15mn. Il ne doit donc pas y avoir plus de 30mn d'écart entre les pilotes qui ont le moins et le plus roulés.

3) Les Relais

Sont laissés à l'appréciation de chaque équipe.

Pour chaque changement de pilote, le pilote entrant doit s'inscrire auprès de la direction de course et y déposer son badge ; le pilote sortant arrête sa voiture dans la voie des stands et quitte son poste ; une fois descendu du podium de pilotage, le pilote entrant peut aller le remplacer. **Il est donc interdit que 2 pilotes d'une même équipe soient en même temps sur le podium de pilotage.**

Le pilote sortant doit récupérer son badge à la direction de course.

LE CONTROLE TECHNIQUE ET LA BOITE A OUTILS :

1) Contrôle technique

Le contrôle technique s'effectue juste avant les essais chronos dans le timing prévu. Chaque équipe doit venir présenter sa voiture carrosserie ouverte. Doit être présentée également la boîte à outils.

2) Boîte à outils

L'organisation fournira à chaque équipe une boîte identifiée au nom de l'équipe et dans laquelle celle-ci mettra tous les outils et pièces de rechanges autorisées et nécessaires pour l'entretien et les réparations en course. Pas de fer à souder ni de graisse ni d'huile.

3) En Course

A tout moment la direction de course peut interrompre la course pour effectuer des contrôles inopinés sur les voitures et infliger des pénalités en cas de voiture non réglementaire.

LA COURSE :

1) Essais libres

Seule la voiture de course doit être utilisée, aucun mulet autorisé.

Chaque équipe dispose de son stand personnel

Les postes de pilotages seront tirés au sort et indiqué lors de la remise des châssis

Se référer au timing pour la durée des essais libres

2) Briefing

Le briefing a pour but d'expliquer les particularités de la piste, la mise en grille, la procédure de départ et la procédure du "Stop & Go"

3) Essais chronométrés

Le résultat de ces essais permet de définir les postes de pilotage et de ramassage pour toute la durée de la course. L'équipe ayant réussie la pole choisit en premier, puis le 2^{ème} temps et ainsi de suite.

Le déroulement des essais chronométrés est le suivant :

- **Q1** : 15 (ou 12) équipes pendant 15 minutes ; les 10 (ou 8) meilleurs temps sont qualifiés pour Q2
- **Q2** : les 10 (ou 8) équipes restantes pendant 10 minutes ; les 5 meilleurs temps qualifiés pour Q3
- **Q3** : les 5 équipes restantes pendant 5 minutes

ATTENTION : Q1, Q2 et Q3 doivent se faire avec 3 PILOTES DIFFERENTS

4) Course

La course durera 20h ; le départ sera donné à 15h00 samedi et se terminera à 14h00 dimanche. Une pause aura lieu vers 20h00 pour profiter d'un diner tous ensemble (durée = 3h). Lors des suspensions, le temps de course ne sera pas arrêté.

5) Intervention aux stands et panne

Avant toute intervention sur la voiture celle-ci doit venir se garer dans la zone des stands. Toutes les interventions se font au stand commun, nettoyage des pneus et des tresses compris, sous contrôle du Marshall préposé au stand.

Si une voiture tombe en panne le pilote doit immédiatement le signaler et localiser la voiture. Un commissaire ou un équipier pourra alors retirer la voiture. Une fois réparée, la voiture repartira impérativement de la voie des stands.

6) Règles de comportement en piste

Tout pilote doit veiller à conserver une distance suffisante avec la voiture qui le précède afin d'éviter toute collision.

Un pilote moins rapide ne doit pas entreprendre de manœuvre qui gênerait son dépassement

Il est interdit de percuter une voiture vous précédant même si celle-ci est plus lente. En cas de sortie de piste provoquée par cette "poussette", la voiture fautive se verra infliger un "Stop & Go".

Il est interdit de changer de piste s'il y a risque de collision avec la voiture engagée sur la piste visée. En cas de sortie de piste provoquée il y aura "Stop & Go".

A la sortie des stands et aux aiguillages de retour de voie de ramassage, il faut toujours vérifier que la piste est libre. En cas de collision, la voiture qui quittait la voie de ramassage se verra pénalisée d'un "Stop & Go".

7) Règles de comportement envers les ramasseurs

Les ramasseurs devront accomplir leur fonction avec la plus grande attention et appliquer les règles de base du ramassage, remettre la voiture gênée en 1^{er}, être attentif au "Stop & Go", etc... Les pilotes devront, dans tous les cas, rester courtois envers les ramasseurs sous peine de pénalité.

Deux postes de 'commissaire de piste' seront créés et affectés à 2 équipes ; ils assureront le contrôle du bon comportement en piste des pilotes (supervision particulière des zones d'aiguillages ; aide des ramasseurs dans l'analyse des cas de 'Stop & Go')

RECLAMATIONS :

Les éventuelles réclamations devront être faites auprès du directeur de course qui sera le seul juge quant à la suite à donner à cette réclamation.

DIVERS :

1) Inscriptions

Frais d'engagement par équipe de 100 euros comprenant une voiture complète modifiée pour les durées + 4 trains de pneus et puce Davic prêtée (chèque de caution de 25€ à prévoir).

Repas du samedi midi + samedi soir + petit déjeuner du dimanche matin + dimanche midi : 35 € euros par personne.

2) Planning

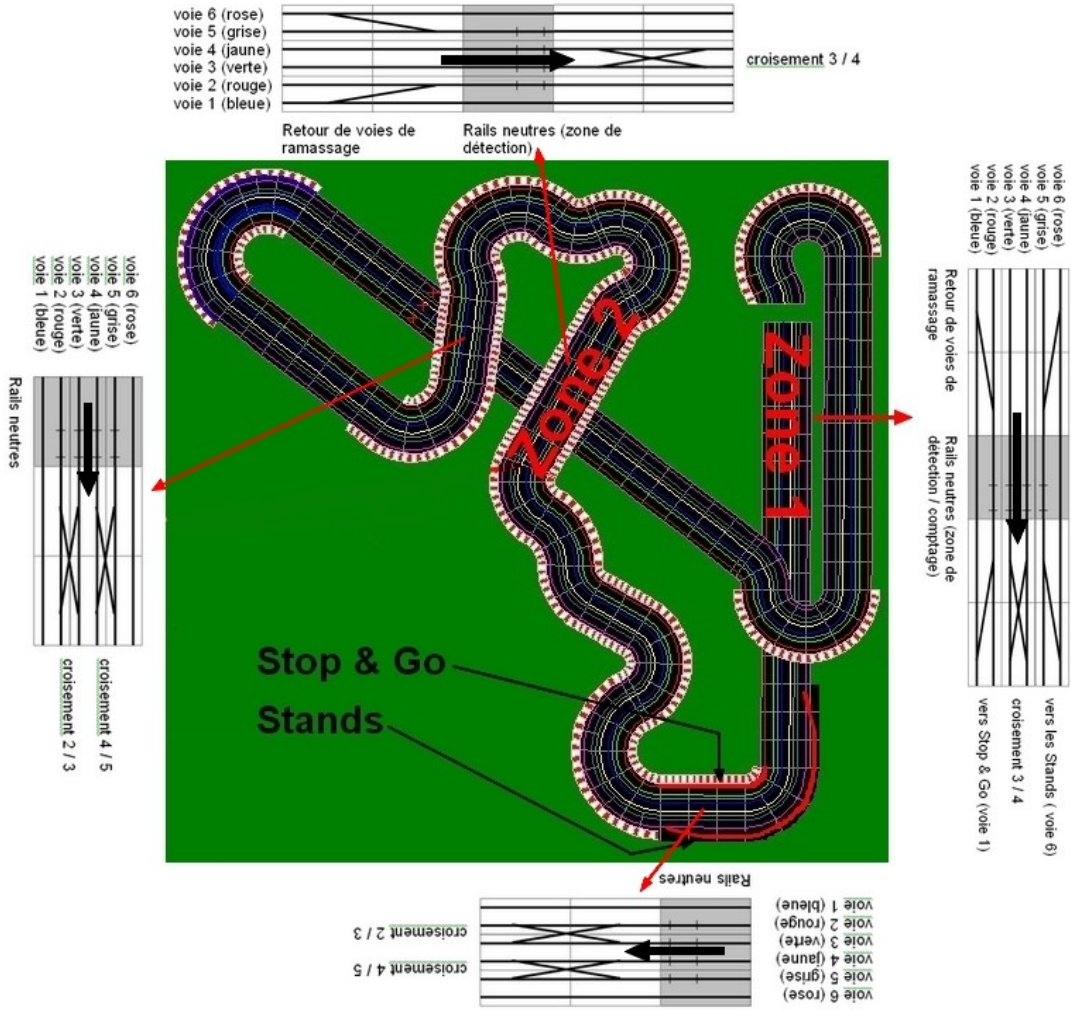
Samedi 9 Octobre :

- 8h00 : Accueil des pilotes.
- 8h15 : Tirage au sort des châssis
Piste ouverte pour essais. Stands libres.
- 11h15 : Contrôle technique des voitures, poignées et boîtes stands. Rangement des stands.
Mise en parc fermé.
- 12h00 : Apéro puis repas.
Concours de carrosserie.
- 14h00 : Essais chronométrés qualificatifs
- 14h30 : Briefing des pilotes.
- 14h50 : Warm-Up
- 15h00 : Départ de la course .
- 20h00 : Pause apéro+repas.
- 23h00 : Reprise de la course en période de nuit (éclairage des voitures allumé)
- 06h00 : Fin de la période de nuit

Dimanche 10 Octobre :

- 14h00 : Arrivée de la course.
Classement et contrôle des voitures des trois premiers + une tirée au hasard.
- 14h30 : Remise des prix.

3) Plan de la piste (42m)



4) Plan d'accès



Les voitures (échelle 1/1) devront rester garées dans la rue Rapatel.

5) **Intendance**

Une salle sera mise à disposition pour dormir ; des douches seront aussi accessibles.

6) **Questions concernant le règlement**

N'hésitez pas à les poser à : bruno.bertrand@ouest-france.fr et/ou yves@lejardingraphique.com ou encore sur notre forum : <http://rsc.forumactif.com/forum.htm> La dernière version à jour du règlement est disponible au téléchargement sur le site du RSC : http://www.rennes-slot-club.org/cpb_rapatel_rennes_slot_club_courses_20heures2010.html

TABLEAU RECAPITULATIF DES PENALITES

FAUTES	PENALITES
Comportement antisportif	A l'appréciation du directeur de course
Manque de courtoisie envers un ramasseur ou un pilote	1 ^{ère} fois : avertissement 2 ^{ème} fois : stop & go 3 ^{ème} fois : 25 tours de pénalité 4 ^{ème} fois : exclusion du fautif
Absence du ramasseur à son poste	1 ^{ère} fois : avertissement 2 ^{ème} fois : 20 tours de pénalité 3 ^{ème} fois : le pilote doit venir ramasser
Nettoyage des pneus ou des tresses non réglementaire pendant les qualifications	1 ^{ère} fois : annulation du meilleur chrono 2 ^{ème} fois : annulation des 2 meilleurs chronos 3 ^{ème} fois : 5 places de pénalité sur la grille 4 ^{ème} fois : 10 places de pénalité sur la grille
Nettoyage des pneus ou des tresses non réglementaire pendant la course	1 ^{ère} fois : stop & go 2 ^{ème} fois : 10 tours de pénalité fois suivantes : 25 tours
Intervention sur la voiture sans s'être arrêté Dans la voie des stands	1 ^{ère} fois : stop & go 2 ^{ème} fois : 10 tours de pénalité fois suivantes : 25 tours
Infractions au règlement technique (ex : axe arrière trop large ; absence Leds jaunes)	50 tours de pénalité par infraction constatée et remise immédiate en conformité
Intervention dans les stands non conforme	1 ^{ère} fois : 25 tours de pénalité fois suivantes : 50 tours
Incident de course entraînant la sortie de piste d'une voiture (ex poussette)	Stop & Go
Poids de la voiture ou de la carrosserie en course ou après course non réglementaire	25 tours jusqu'à 1gr 50 tours jusqu'à 3gr 100 tours au delà
Changement de pilote non réglementaire	1 ^{ère} fois : avertissement 2 ^{ème} fois : 10 tours de pénalité fois suivantes : 25 tours de pénalité
Temps de pilotage non réglementaire	10 tours de pénalité pour une différence de 5' puis 50 tours par tranche de 5' supplémentaire
Pneus non marqués	75 tours de pénalité
Moteur non conforme ou non marqué	200 tours de pénalité
Cinq "Stop & Go"	15 tours de pénalité